



dilluns, 22 de gener de 2018

'Programar sense programar: Altres formes d'aprendre programació'.



Informació de l'esdeveniment

Lloc:

Edifici de l'EPS, Campus de Capponet (UdL) C/
Jaume II, 69 - Lleida

Inici:

22 de de gener de 2018

Xerrada-taller "Programar sense programar: Altres formes d'aprendre programació" a Lleida

El dilluns 22 de gener en Carles Mateu, professor d'informàtica a la EPS i investigador de la UdL, farà una xerrada-taller sobre robòtica, organitzada per l'**Equip ICE de Tecnologia, Programació i Robòtica**. El Dr. Carles Mateu és docent a Enginyeria Informàtica, a Enginyeria Electrònica i al Màster d'Enginyeria Informàtica. És especialista en temes de comunicacions i seguretat, programació i Internet de les coses, i BigData, també en Intel·ligència Artificial i en la optimització energètica, modelització del comportament dels turistes i anàlisi de xarxes socials.

Programa

- Per què s'hauria d'aprendre a programar?
- La importància d'STEM: Science-Technology-Engineering-Mathematics
- Què a p r e n d r e ?
 - El llenguatge: Python



- Les eines
- No ens enganyem: programar és avorrit.
- Programar i tocar: RaspberryPi
- Programar i jugar: Minecraft
- Més enllà de programes simples: Intel·ligència Artificial, blocks,....

Ponent

Per **Carles Mateu, professor i investigador a la UdL. a Enginyeria vInformàtica**, Enginyeria Electrònica i al Màster d'Enginyeria Informàtica, especialment temes de comunicacions i seguretat, programació , IoT, i BigData. **La seva recerca s'especialitza en la Intel·ligència Artificial.**

Resum d'agenda

Data: 22 de gener de 2018

Lloc: Edifici de l'EPS, Campus de Capponet (UdL) C/ Jaume II, 69 - Lleida

Aula: 1.02

Hora: De 17:30h a 20.00 h

▪ [Àlbum fotogràfic](https://photos.app.goo.gl/ajlGZGUmtwa83uO72) [<https://photos.app.goo.gl/ajlGZGUmtwa83uO72>]

▪ [Presentació utilitzada durant la xerrada](https://drive.google.com/open?id=1Rsbc4pP977SuU23GFJXx9PCMjDuPGVB3) [<https://drive.google.com/open?id=1Rsbc4pP977SuU23GFJXx9PCMjDuPGVB3>]

