



Títol del curs: Enginyer@s 4.0 - Informàtica i organització industrial

Professorat del curs: Grau Baquero Armans, Adela Pagès Bernaus, Albert Saiz Vela, Sergio Sayago Barrantes i Jordi Vilaplana Mayoral.

Dates de realització del curs: 2a setmana, del 4 al 8 de juliol

Nivells als quals s'adreça: 3r i 4t d'ESO i Batxillerat

Objectius:

- Descobrir l'enginyer@ que portes dins i posar-te a prova programant, organitzant i dissenyant amb les diverses activitats es proposaran.
- Introduir als participants a la professió d'Enginyer@ mitjançant dinàmiques lúdiques.
- Treballar sobre: * programació i creació de webs * la logística o com fer que tothom tingui el que necessita quan ho necessita * indústria 4.0: electrònica i impressió 3D

Continguts:

- Introducció a la programació.
- Disseny de pàgina web funcional.
- Com arriben tots els productes que tenim al nostre voltant? Com podem fer que tothom tingui el que necessita de la millor forma.
- Aplicació del mètode científic per poder validar les nostres idees i ens posarem a la pell d'un@ cap de logística, i com podem convertir-la en una avantatge competitiva.
- Aplicacions en Indústria 4.0: com funciona? Què és la indústria 4.0? L'internet de les coses. La impressió 3D. A través de la seva aplicació pràctica amb material del laboratori, muntarem una xarxa d'elements connectats entre ells i internet i veurem com "parlen" entre si i hi podem interactuar des de qualsevol lloc del món. Petit disseny, la seva impressió 3D i les seves aplicacions.

Metodologia: Cada dia es treballarà un aspecte que un@ enginyer@ en informàtica i en organització industrial i logística pot haver de resoldre. Mitjançant propostes lúdiques cada dia es proposarà un repte que s'acabarà resolent.

Observacions: Es realitzarà al Campus d'Igualada.