

#PROGRAMEM UN AKINATOR!

IV JORNADA D'INTERCANVI D'EXPERIÈNCIES

STEAM

def motivation (

ACTIVITAT PER DESENVOLUPAR EL PENSAMENT COMPUTACIONAL DE L'ALUMNAT I INTRODUIR EL LENGUATGE DE PROGRAMACIÓ PYTHON

if student in project:

PENSAMENT COMPUTACIONAL
PROGRAMACIÓ
GAMIFICACIÓ
PYTHON

