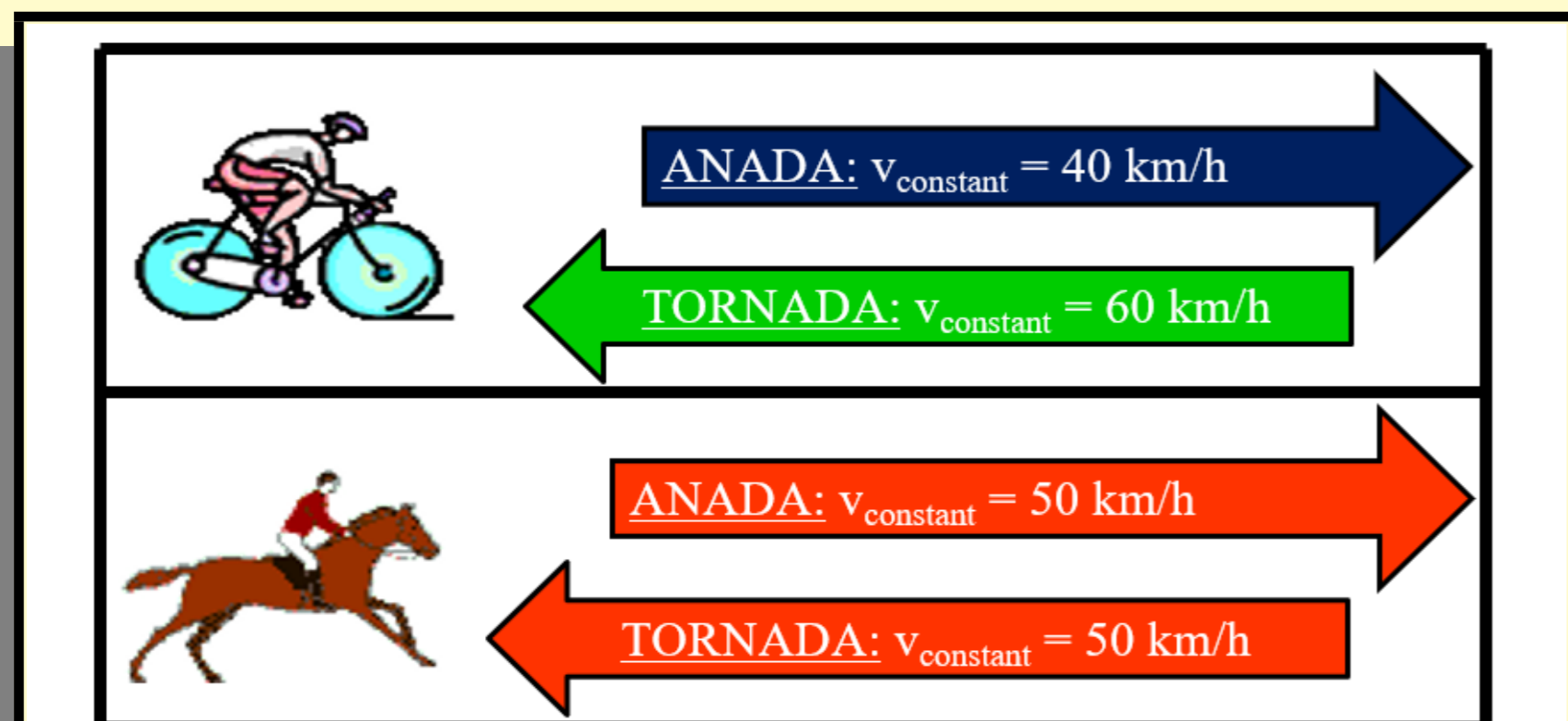


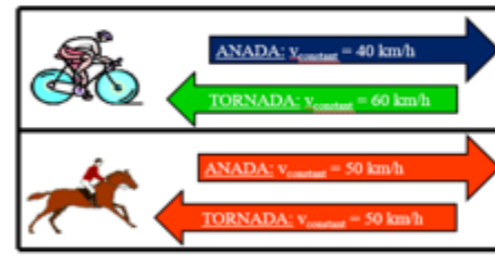
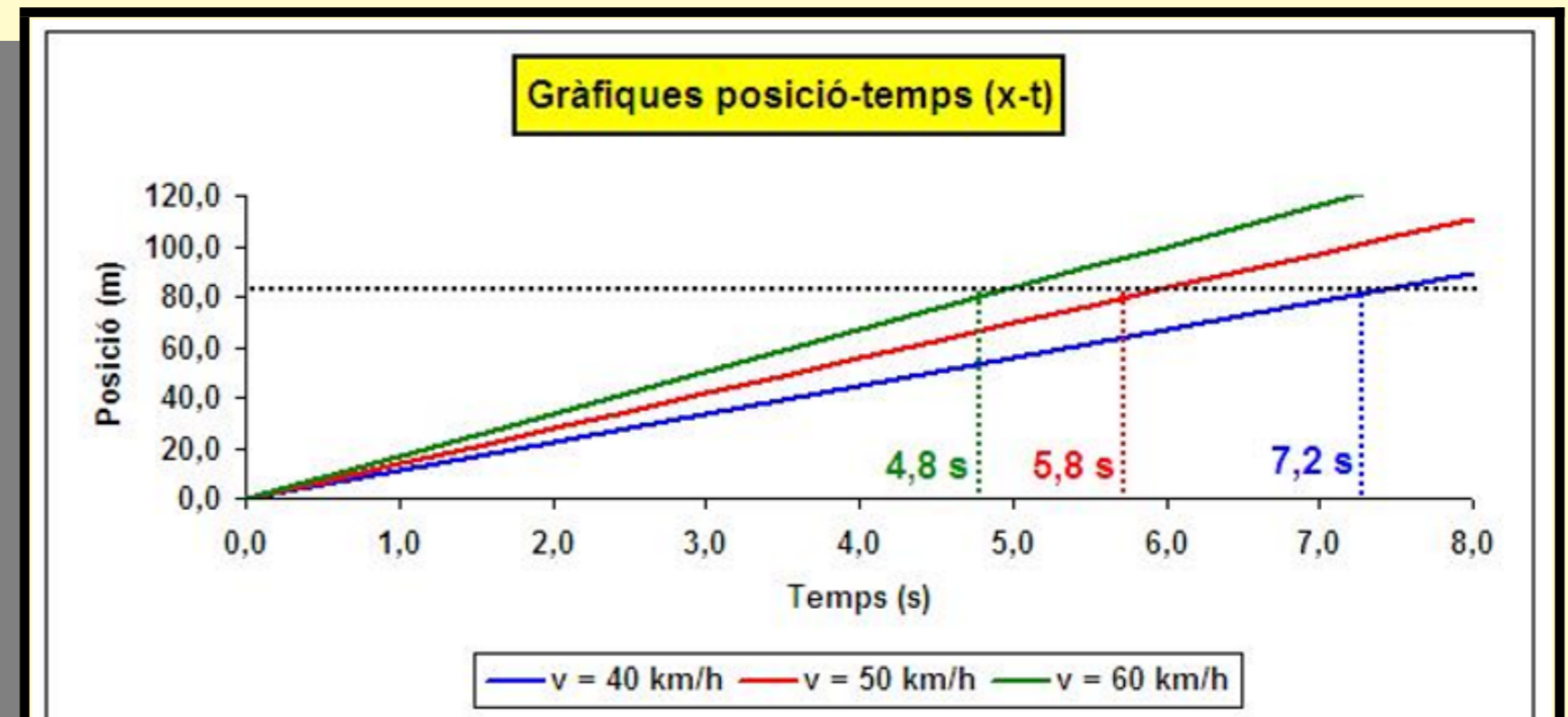
QUINA ÉS LA MILLOR MANERA DE VIATJAR?

REpte que es planteja



NOTA: Menysprear temps d'acceleració, de desacceleració i de canvi de sentit.

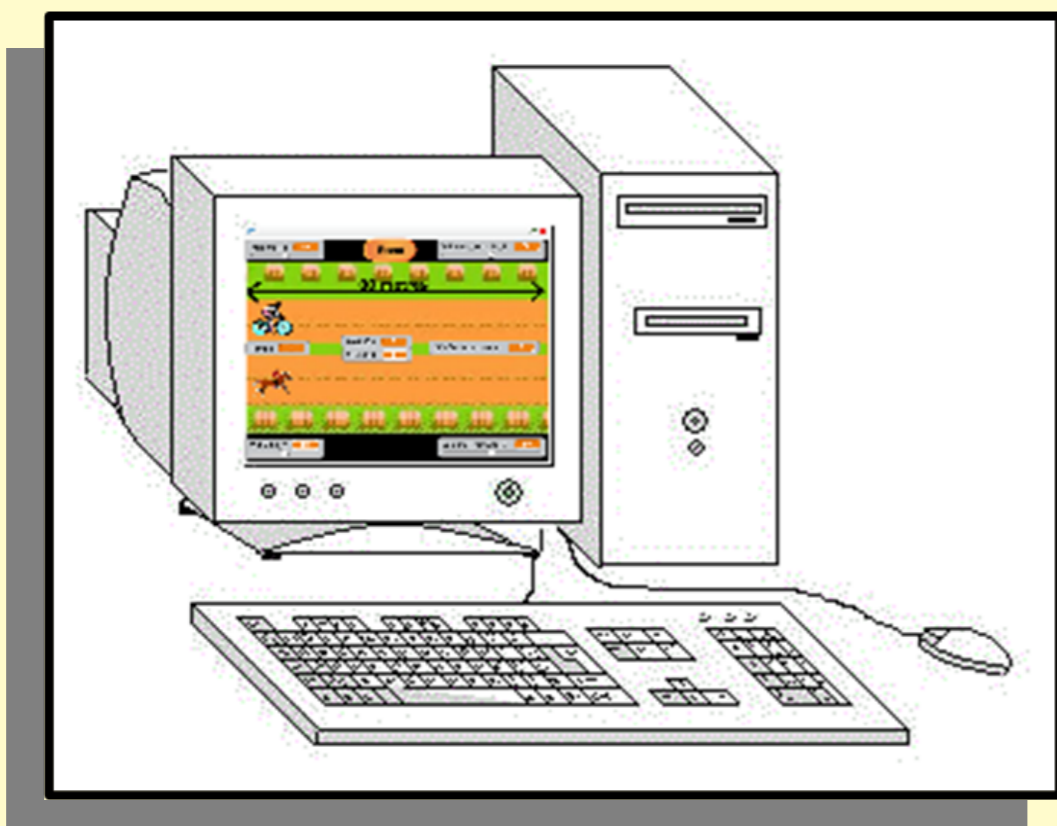
JUSTIFICACIÓ DE LA RESPOSTA



Ciclista: $7,2 \text{ s} + 4,8 \text{ s} = 12,0 \text{ s}$

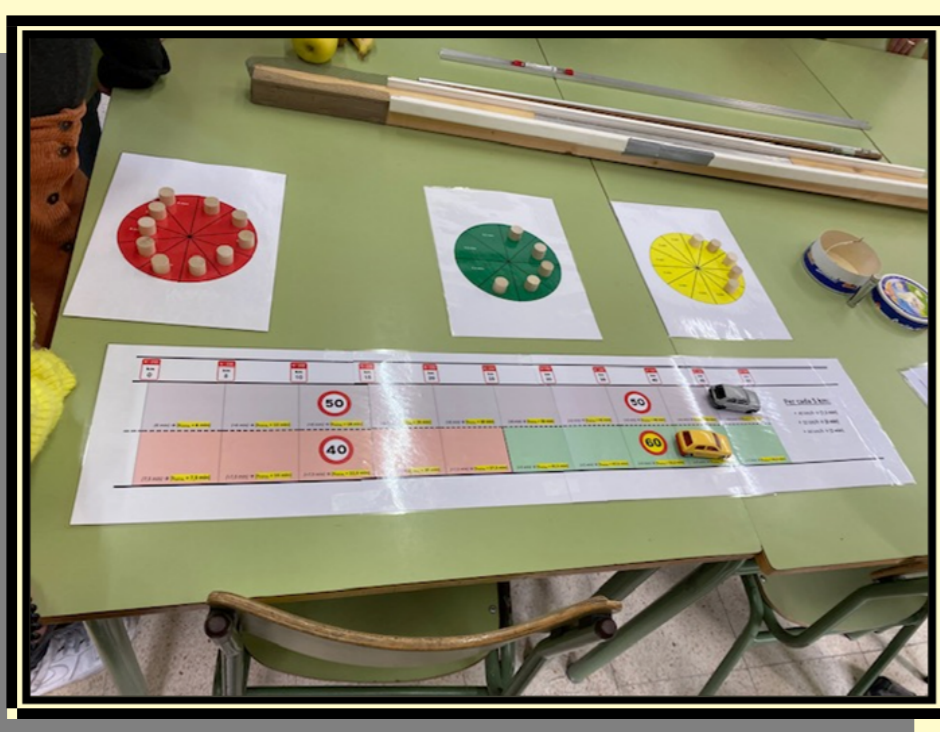
Cavall: $5,8 \text{ s} + 5,8 \text{ s} = 11,6 \text{ s}$

PROPOSTA PER A L'EXPERIMENTACIÓ



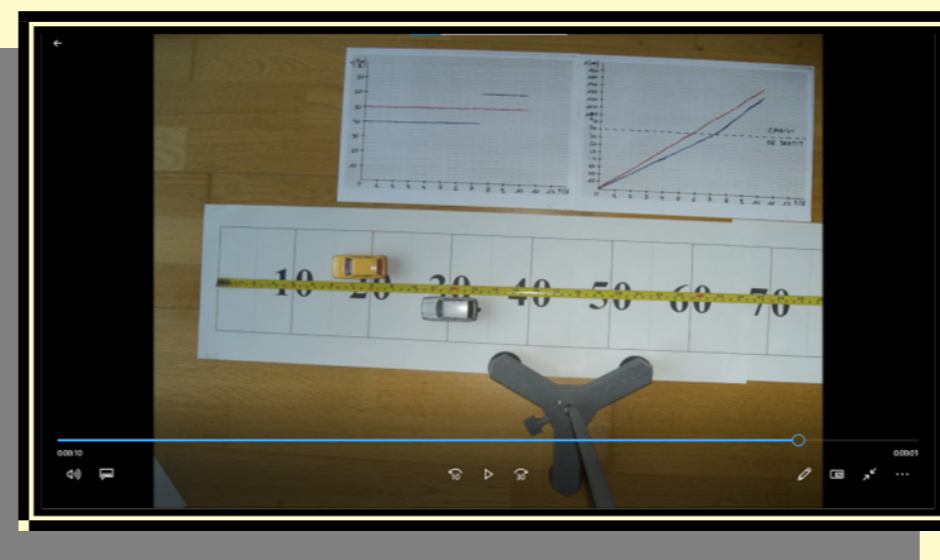
- Experimentació amb simulador programat amb Scratch amb opció d'edició per part de l'alumnat. Control de les diferents variables amb possibilitat d'anar-les variant i observar el comportament de diferents situacions que es puguin plantejar.

ALTERNATIVA PER PRIMÀRIA



- Explicació amb rellotge adaptat a intervals homogenis en funció de la velocitat de cada moment i de mòbil.

ALTERNATIVA PER SECUNDÀRIA



Quina és la millor manera de viatjar?			
DADIES DE PARTIDA A LA SITUACIÓ PROBLEMA		EL TRAMPEJO TEMPS DE VIATGE PER TRAJECTE	
Velocitat	Temps	Temps	TOTAL
Ciclista gris	40 km/h	7,2 s	12,0 s
Cavall gris	50 km/h	4,8 s	
Ciclista gris	60 km/h	5,8 s	11,6 s
Cavall gris	50 km/h	5,8 s	
Longitud total del carril	80 m		
Velocitat inicial	0 km/h		
Velocitat final	0 km/h		

- Elaboració d'un vídeo on es simulí el moviment de cada mòbil en cada instant juntament amb elaboració de les gràfiques posició-temps i velocitat-temps.



Carles Fuentes Pagès
 CRP Val d'Aran (Vielha)

www.xtec.cat/~cfuente3