



Títol del curs: Enginyers@s 4.0 - Informàtica i organització industrial.

Professorat del curs: Grau Baquero, Adela Pagès, Albert Saiz i Sergio Sayago.

Dates de realització del curs: 1a setmana, del 25 al 28 de juny.

Nivells als quals s'adreça: 4 ESO, BTX i Cicles formatius de grau superior.

Objectius:

Descobreix l'enginyer@ que portes dins i posa't a prova programant, organitzant i dissenyant. Cada dia resoldrem un repte relacionat amb l'enginyeria informàtica (programació i creació de webs), organització industrial (indústria 4.0: electrònica i impressió 3D) i logística.

Àmbit temàtic: Enginyeries.

Metodologia:

1. Dimarts, dijous, 25 i 27 de juny:
Mira, el teu voltant: saps com hi ha arribat? (5h). Com arriben tots els productes que tenim al nostre voltant?. Mitjançant una dinàmica lúdica, provem d'organitzar-nos per veure com podem fer que tothom tingui el que necessita de la millor forma. De maneres de fer coses n'hi ha moltes, però de bones poques. Aplicarem el mètode científic per poder validar les nostres idees i ens posarem a la pell d'un@ cap de logística, i com podem convertir-la en una avantatge competitiva.
2. Dimecres, dijous, 26 i 27 de juny:
Programa! (5h).
Sabeu que la informàtica està present a molts àmbits de la nostra vida? farem una introducció a la programació per tal que sigueu capaços d'entendre millor com funcionen les coses.



3. Dimarts, dimecres i divendres, 25,27 i 28 de juny:

Aplicacions en Indústria 4.0: com funciona? (10 h). Què és la indústria 4.0? Coneixeu l'Internet de les coses? i la impressió 3D? A través de la seva aplicació pràctica amb material de laboratori, muntarem una xarxa d'elements connectats entre ells i internet i veurem com "parlen" entre si i hi poden interactuar des de qualsevol lloc del món. També podreu dur a terme un petit disseny i la seva impressió 3D i veurem les seves aplicacions.

Observacions:

El curs es realitzarà al Campus d'Igualada.