



Títol del curs: Enginyer@s 4.0 - Informàtica i organització industrial

Professorat del curs: Grau Baquero Armans, Adela Pagès Bernaus, Albert Saiz Vela,
Sergio Sayago Barrantes, Jordi Vilaplana Mayoral

Dates de realització del curs: 1a setmana, del 26 al 30 de juny

Nivells als quals s'adreça: 3r i 4t d'ESO i Batxillerat

Objectius:

- Descobreix l'enginyer@ que portes dins i posa't a prova programant, organitzant i dissenyant amb les diverses activitats que us proposarem.
- Cada dia es treballarà un aspecte que un@ enginyer@ en informàtica i en organització industrial i logística pot haver de resoldre.
- Mitjançant propostes lúdiques cada dia es proposarà un repte que s'acabarà resolent.
- L'objectiu principal del taller és introduir als participants a la professió d'Enginyer@ mitjançant dinàmiques lúdiques.
- Ens ho passarem bé treballant sobre:
 - programació i creació de webs
 - la logística o com fer que tothom tingui el que necessita quan ho necessita
 - indústria 4.0: electrònica i impressió 3D

Àmbit temàtic: Enginyeries i Tecnologia

Metodologia:

1. Primera sessió i segona sessió: Programa!
 - a. Sabeu que la informàtica està present a molts àmbits de la nostra vida? Farem una introducció a la programació per tal que sigueu capaços d'entendre millor com funcionen les coses.



- b. Ampliarem aquests coneixements bàsics per poder fer un disseny de pàgina web funcional.
2. Tercera sessió: Mira, al teu voltant: saps com hi ha arribat?
 - a. Com arriben tots els productes que tenim al nostre voltant? Mitjançant una dinàmica lúdica, provem d'organitzar-nos per veure com podem fer que tothom tingui el que necessita de la millor forma. De maneres de fer coses n'hi han moltes, però de bones poques.
 - b. Aplicarem el mètode científic per poder validar les nostres idees i ens posarem a la pell d'un@ cap de logística, i com podem convertir-la en una avantatge competitiva.
3. Quarta i cinquena sessió: Aplicacions en Indústria 4.0: com funciona?
 - a. Què és la indústria 4.0? Coneixeu l'internet de les coses? I la impressió 3D? A través de la seva aplicació pràctica amb material del laboratori, muntarem una xarxa d'elements connectats entre ells i internet i veurem com "parlen" entre si i hi podem interactuar des de qualsevol lloc del món. També podreu dur a terme un petit disseny i la seva impressió 3D i veurem les seves aplicacions.

Observacions:

El curs es realitzarà al Campus d'Igualada