dimarts, 02 d’abril de 2019

# Formació d'Iniciació a App Inventor per crear i dissenyar la pròpia app

## 2, 9, 23 i 30 d'abril de les 16:00h a les 18:30h.

Descaregar imagen

### Informació de l'esdeveniment

**Lloc:**
Les sessions s'impartiran a l'INS Torre Vicens

**Inici:**
02 de d’abril de 2019 | 16:00

L'Equip ICE STEAM organitza per a tot el professorat de Secundària i Formació Professional una formació especialitzada:

**"**Iniciació a App Inventor per crear i dissenyar la pròpia app**"**, que anirà a càrrec del sr Xavier Claveria Español, professor de tecnologia i matemàtiques del Col·legi Episcopal

El programa de l'activitat és el següent:

Programa del curs "Iniciació a App Inventor per crear i dissenyar la pròpia app"

| | |
|---|---|
| 1a sessió (2 d'abril) | · Presentació de la Interfície gràfica d’usuari d’AppInventor<br>· Introducció d’elements bàsics de programació:<br>o Creació i accés a variables<br>o Creació de comentaris de codi<br>o Blocs IF....ELSE i WHILE .....THEN |
| | ACTIVITAT 1: App per a calcular el Màxim Comú Divisor mitjançant l’algorisme d’Euclides. |

| | |
|---|---|
| 2a sessió (9 d'abril) | · Creació de pantalles<br>· Accés a Bases de Dades<br>· Blocs operadors lògics (AND, OR, NOT)<br>· Ús de la motxilla |
| | ACTIVITAT 2: App que fa un test de preguntes. |
| | · Elements de maquetació<br>· Creació de blocs personalitzats o procediments |
| | ACTIVITAT 3: App calculadora matemàtica bàsica. |
| 3a sessió (23 d'abril) | · Ús de llistes<br>· Blocs de modificació d'elements de text |
| | ACTIVITAT 4: Joc del penjat d'endevinar paraules. |
| | · Animació d'objectes<br>· Reproducció de sons<br>· Generació de nombres aleatoris |
| | ACTIVITAT 5: Joc de tenis (pong) |
| 4a sessió (30 d'abril) | · Accés als sensors del telèfon: sensor de temps (**clock)** |
| | ACTIVITAT 6: Joc Vaixell del tresor |
| | · Accés als sensors del telèfon (sensor de localització o GPS, sensor d'orientació o brúixola)<br>· Interacció amb Google Maps |
| | ACTIVITAT 7: App geogràfica que permet localitzar i memoritzar un punt GPS, mostrar-lo en un mapa i assenyalar el pol Nord. |

**INSCRIPCIÓ OBERTA** [ https://aplicacions.ensenyament.gencat.cat/pls/soloas/pk_for_mod_ins.p_for_detall_activitat?p_codi=600060002 ]