dilluns, 27 de novembre de 2017

Experiències i eines didàctiques de programació i robòtica a l'ensenyament secundari

Informació de l'esdeveniment

Lloc:
Aula 1.29 de la Fac Dret, Economia i Turisme de la Universitat de Lleida

Organitza:
Equip ICE de Tecnologia, Programació i Robòtica

Inici:
27 de de novembre de 2017

El dilluns 27 de novembre, Boris Llona ha fet una conferència de programació i robòtica juntament amb el seu company Josep Perna des de Glasgow. Entre els diversos temes que ha tractat, ha incidit en la importància de la programació i la robòtica dins l'ensenyament. Ha mostrat exemples didàctics, a partir de l'ús de diferents llenguatges de programació com és CodeBug, Scratch, Minecraft EduEdit. També ha explicat com es poden crear Apps per a Android amb l'aplicació App Inventor i Android Studio i programació en C. En robòtica ha mostrat experiències amb les plaques Arduino, RaspberriPi i la Imagina. Exemples molt clars i motivadors adaptats a la ESO i al Batxillerat.

El Josep Perna, especialista en Python, i en videoconfeència des de Glasgow, ens ha ensenyat l'innovador entorn de treball i pràctiques que usen a la universitat escocesa i la motivació de l'alumnat procedent d'arreu del món.

Tots dos joves estudiants d'Enginyeria informàtica han captivat els assistents amb els seus coneixements en programació d'aplicacions, beneficis dins la societat, ús del raonament lògic, i avantatges del pensament computacional entre altres, aplicable a totes les edats.

- Cartell de la Sessió [https://drive.google.com/open?id=1oonA_lWsuB56z_Ut_8W-bQhHTJE5Z-x3]
- Imatges [https://photos.app.goo.gl/caqXQdcX5Jg1t7ZF2]