



1R
CONTAMINACIÓ

2N
SISTEMA SOLAR

ULLERES DE

REALITAT VIRTUAL

3R
ALIMENTACIÓ

4T
ECOSISTEMES

A EDUCACIÓ PRIMÀRIA

5È
EDAT ANTIGA



6È
EDAT MITJANA

FOMENTAR LES STEAM (CIÈNCIES, TECNOLOGIA, ENGINYERIA, ART I MATEMÀTIQUES) COM A METODOLOGIA PER APRENDRE CONTINGUTS DES DE DIFERENTS ÀREES DEL CURRÍCULUM.